

# BodyMap Pro

## ユーザーマニュアル

BodyMap Pro v3.3

### はじめに

- [1-1 ハードウェア Setup](#)
- [1-2 インストール](#)
- [1-3 アップデート](#)

### Login

- [2-1 ユーザーログイン](#)
- [2-2 システム ロビー](#)

### 機能

- [3-1 バーチャルモデル](#)
- [3-2 コントローラー](#)
- [3-3 メインメニュー](#)
  - 人体構造
  - ライブラリ
  - アニメーション
  - ブックマーク
- [3-4 ツールバー](#)
  - ブラシ
  - ピン
  - クイズ
  - スライシング \*New
  - 注射
  - ウェブブラウザ\*New
  - スクリーンショット
  - 設定
  - チュートリアル
- [3-5 フラッシュカード](#)

### マルチユーザー

- [4-1 ルーム作成](#)
- [4-2 ルーム参加](#)
- [4-3 BodyMap ルーム](#)
- [4-4 ルームメニュー](#)

### 試験

- [5-1 グループを作る](#)
- [5-2 グループ試験を受ける](#)

### パフォーマンスと管理

- [6-1 ダッシュボード](#)
- [6-2 クイズ](#)
- [6-3 グループ試験](#)
- [6-4 フラッシュカードのカスタマイズ](#)
- [6-5 難易度ランキング](#)
- [6-6 ユーザー設定](#)

# はじめに

---

## 1-1 ハードウェアのセットアップ

- HTC VIVE ProまたはVIVE Cosmosヘッドセットをお持ちの場合は、[VIVE Setup](#)をインストールしてください。
- Oculus Rift SまたはQuestヘッドセットをお持ちの場合は、[Oculus App](#)をインストールしてください。



Questユーザーは、PCとヘッドセットを接続するために[Quest App](#)をインストールする必要があります。  
また、アプリの「設定」>「一般」タブで「提供元不明」をオンに切り替えてください。

## 1-2 BodyMapをインストールする for Meta (Oculus) Quest 2

- ① : メールにあるリンクから**BodyMap**アカウントのログインパスワードを設定します。
- ② : PCに**BodyMap Pro**のインストールファイル「[BodyMap Pro.msi](#)」をインストールします。
- ③ : ヘッドセットを装着し、電源を入れて[Quest Linkケーブル](#)を使用してPCに接続します。
- ④ : ユニバーサルメニューの「クイック設定」から、「**Quest Link**」を選択します。  
**Oculus App**では、**Oculus**アカウントにログインするか登録するかを求められる場合があります。
- ⑤ : PC上で、接続方法として「**Link (ケーブル)**」を選択し、続行をクリックします。
- ⑥ : デスクトップ上で**BodyMap Pro**を起動し、アクティベーションコードを入力します。

## 1-3 BodyMapをアンインストールする

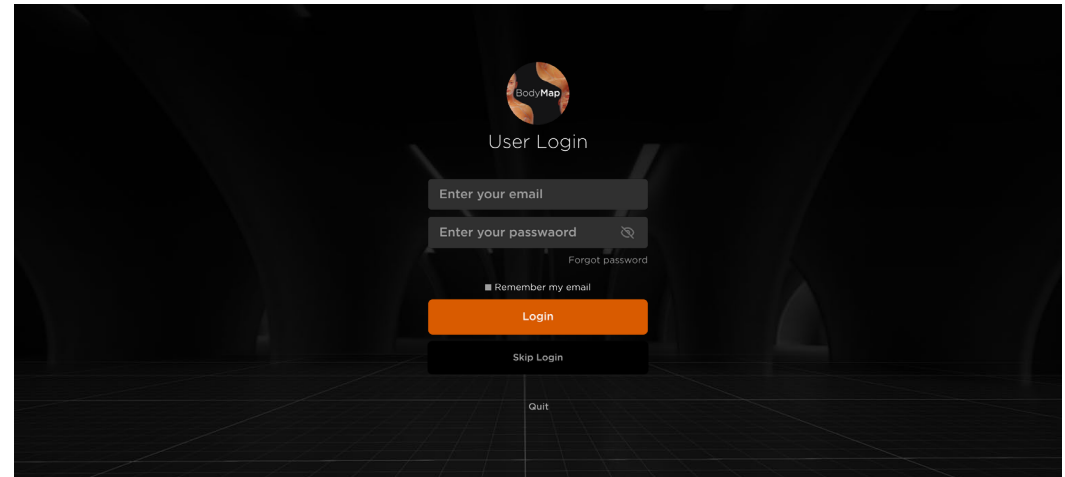
- ① : まず、PCから現在の**BodyMap Pro**のバージョンを[アンインストール](#)してください。
- ② : 新しいバージョンの**BodyMap Pro**をインストールしてください。

# ログイン

## 2-1 ユーザーログイン

1. BodyMap Proを開き、性別と言語を選択し、「Start」をクリックします。
2. VRヘッドセットを装着します。
3. ヘッドセットの画面を通じて、コントローラーのトリガーボタンを使用しユーザーの登録済みのメールアドレスとパスワードを入力します。その後、「Login」をクリックしてシステムロビーに入ります。

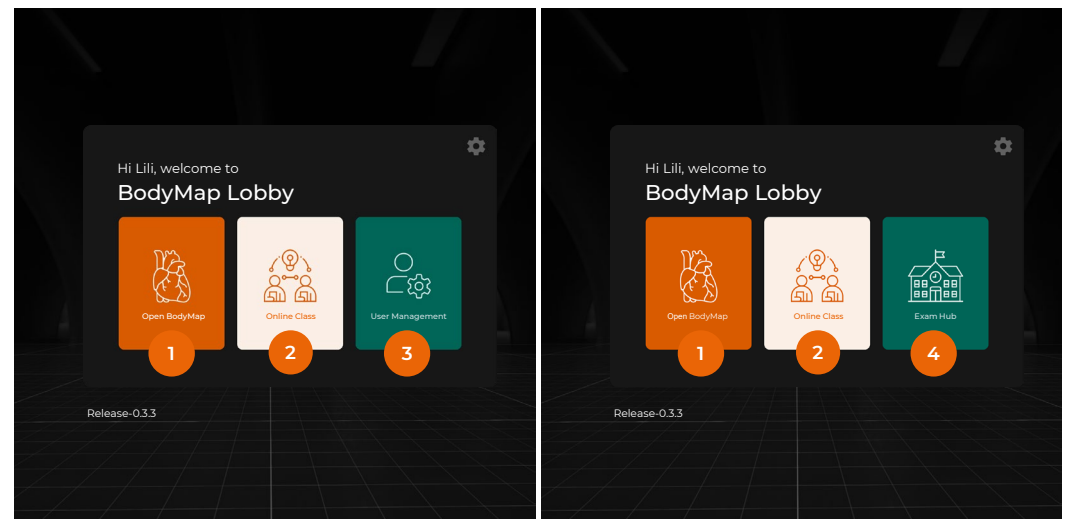
**i** ユーザーは、「Skip Login」をクリックして匿名でアクセスすることもできますが、ブックマーク、VR教室、分析、およびユーザー管理など一部の機能は利用できません。



Login

## 2-2 BodyMap ロビー

- 1 BodyMapを開く**  
自己学習モードで人体を探索することができます。
- 2 オンラインクラス**  
マルチプレイヤーVRセッションを作成または参加できます。
- 3 ユーザー管理(インストラクター版)**  
自身の組織内でユーザーを追加や削除することができます。
- 4 試験会場**  
学生は、BodyMap AnalyticsのExam Hubでインストラクターが作成した試験を受けることができます。



Instructor's Lobby

Student's Lobby

BodyMapでは、デフォルトの骨格の仮想人体モデルが表示されます。  
左手のメインメニューと右手のコントローラーヒントを確認してください。

メインメニュー

レーザーポインター



### メインボタン

#### 表示 / 非表示

アナトミーの構造物またはブラシ/ピン/ニードルにレーザーポインターを向け、下に押して非表示または削除します。階層ごとに非表示にするには、繰り返します。

#### 元に戻す

非表示の操作を取り消します。

#### やり直す

非表示操作をやり直します。

### サイドボタン

**移動**：サイドボタンを押したまま、人体モデルを目的の方向にドラッグします(上/下/右/左/奥/手前)

**回転**：サイドボタンを押したまま、実際の物体に対して行うのと同じジェスチャーで人体モデルを回転させます。

**拡大縮小**：各コントローラーのサイドボタンを押したまま、互いに近づけるか離すことで人体モデルのサイズを大きくしたり小さくしたりします。

### トリガーボタン

**選択**：メニューや個別のアナトミー構造物にレーザーポインターを向け、トリガーボタンを押して選択したり、フラッシュカードの詳細コンテンツにアクセスしたりします。

**つかむ**：特定のアナトミー構造物にレーザーポインターを向け、トリガーボタンを押し続けるとつかむことができます。分離された構造物は元の位置に戻すことでデフォルトの位置に戻ります。

### サイドボタン

移動 | 回転 | 拡大縮小



### サイドボタン

**移動**：サイドボタンを押したまま、人体モデルを目的の方向にドラッグします(上/下/右/左/奥/手前)

**回転**：サイドボタンを押したまま、実際の物体に対して行うのと同じジェスチャーで人体モデルを回転させます。

**拡大縮小**：各コントローラーのサイドボタンを押したまま、互いに近づけるか離すことで人体モデルのサイズを大きくしたり小さくしたりします。

### トリガーボタン

**選択**：メニューや個別のアナトミー構造物にレーザーポインターを向け、トリガーボタンを押して選択したり、フラッシュカードの詳細コンテンツにアクセスしたりします。

**つかむ**：特定のアナトミー構造物にレーザーポインターを向け、トリガーボタンを押し続けるとつかむことができます。分離された構造物は元の位置に戻すことでデフォルトの位置に戻ります。

### 表示 / 非表示

アナトミーの構造物またはブラシ/ピン/ニードルにレーザーポインターを向け、下に押して非表示または削除します。階層ごとに非表示にするには、繰り返します。

#### 元に戻す

非表示の操作を取り消します。

#### やり直す

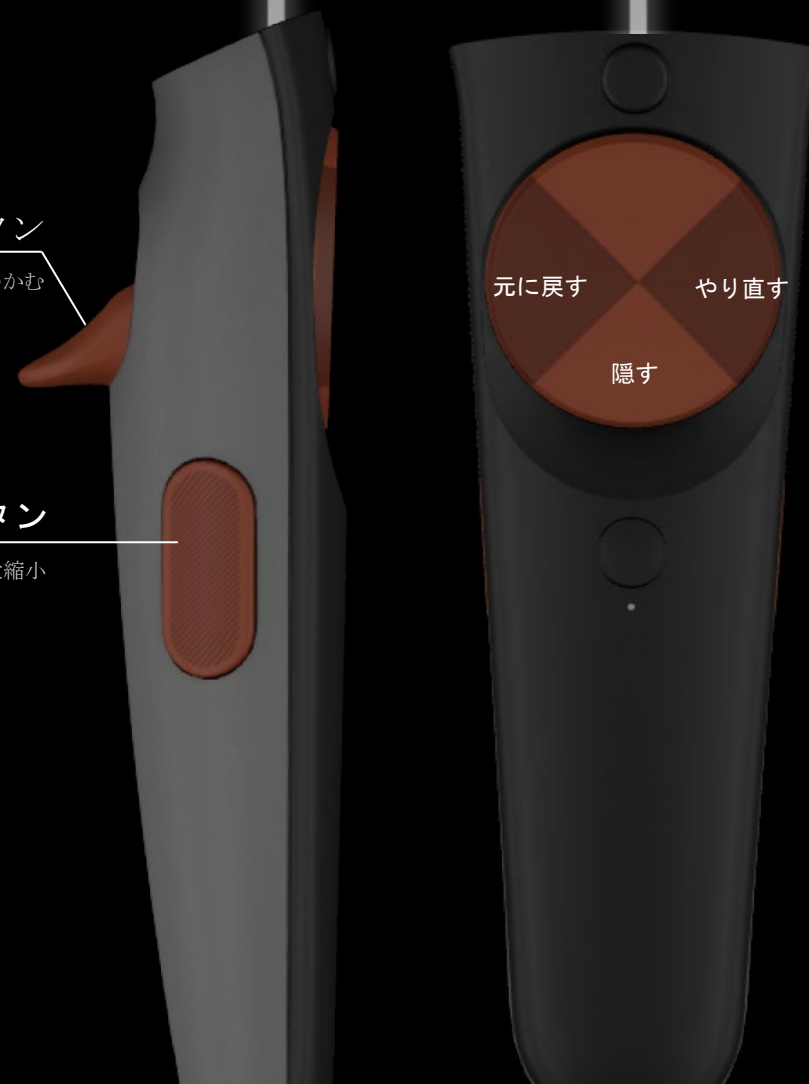
非表示操作をやり直します。

### トリガーボタン

選択 | つかむ

### サイドボタン

移動 | 回転 | 拡大縮小

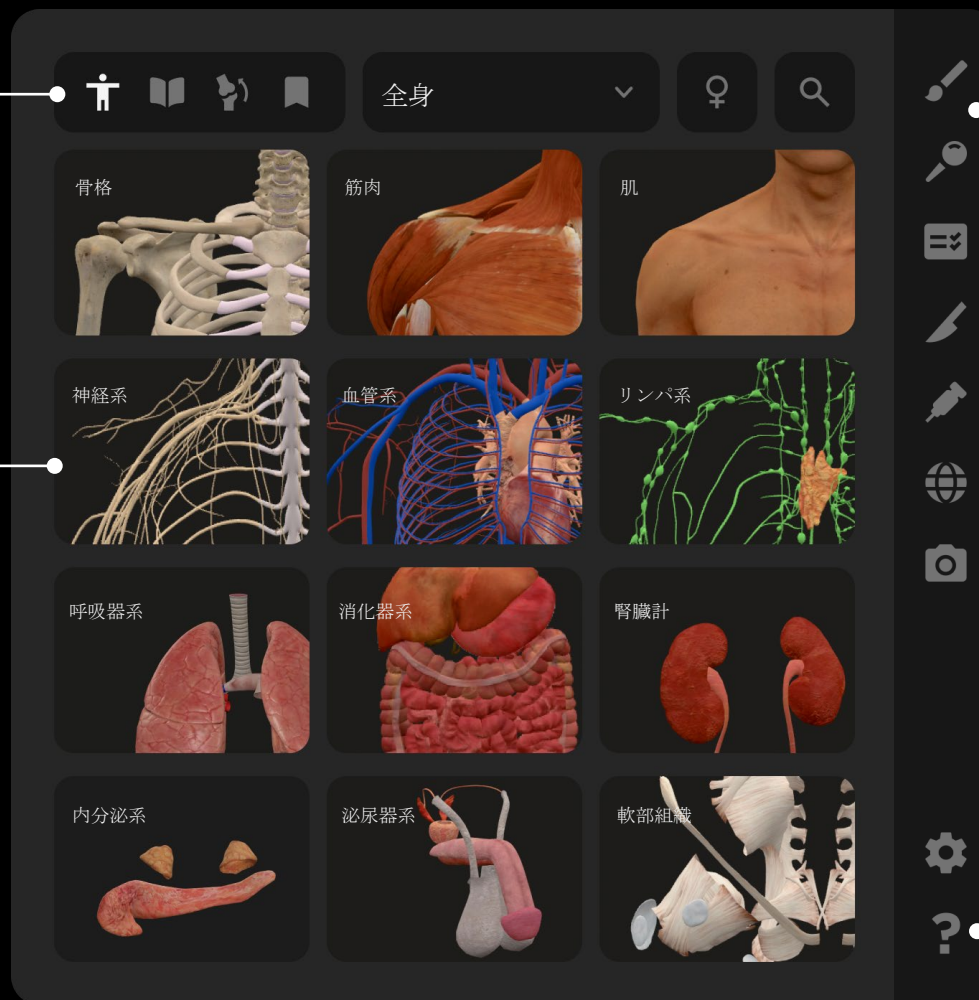


### タブ

ボディシステム、ライブラリ、アニメーション、およびブックマークのタブを含めます。

### コンテンツ

選択したタブの内容を表示します。



### ツールバー

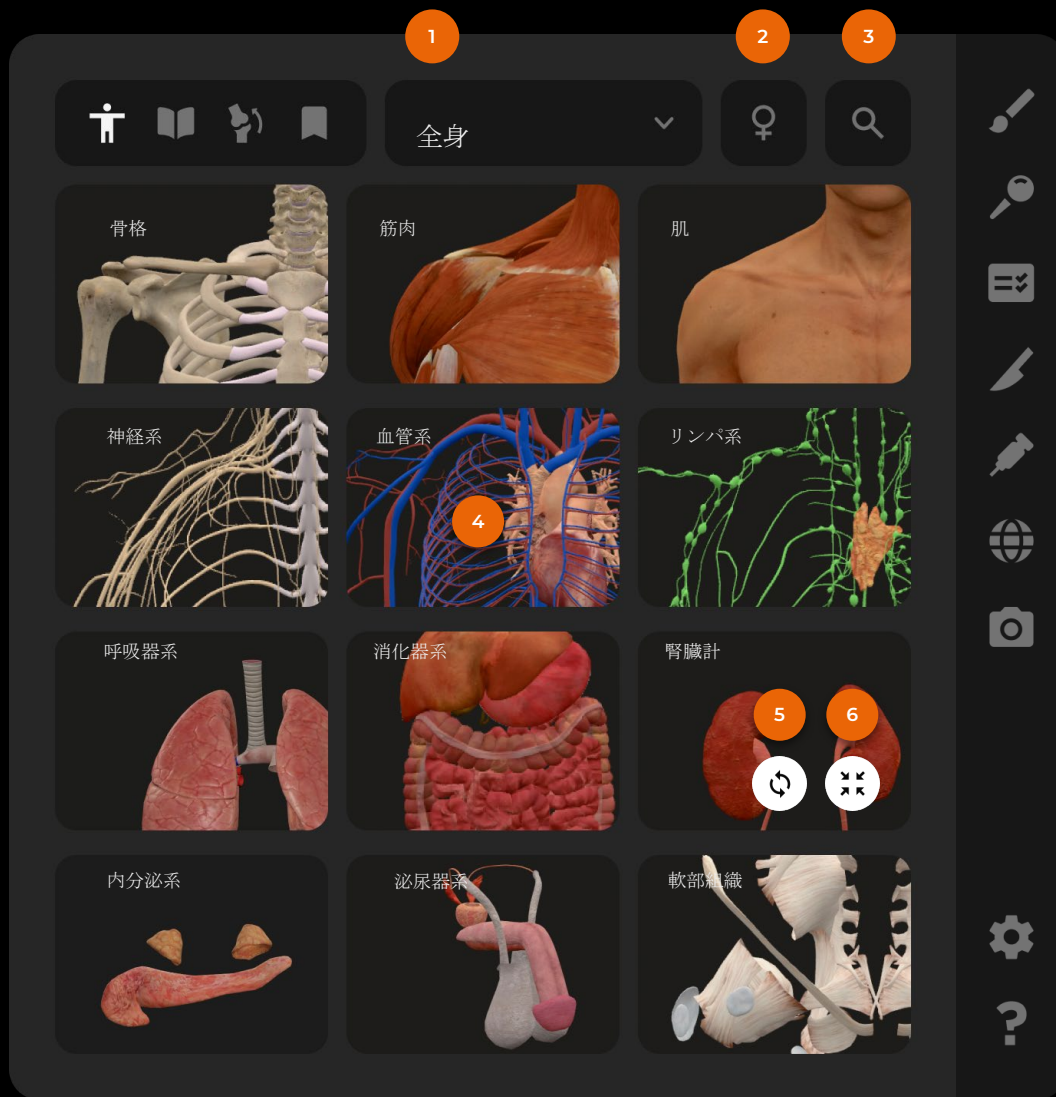
ブラシ / ピン / クイズ / スライディング / 注射 / ウェブブラウザ / スクリーンショット

### 設定・チュートリアル

姿勢変更 / チュートリアル / フラッシュカードガイド



メニューを隠す



### 1 人体部位

### 2 モデルの性別

リストから、首と頭部、胸部、背部、腹部、骨盤、上肢、下肢の中から選択することができます

### 検索

3 テキストを入力して特定の体の構造を検索することができます。(English)

### 4 人体器官

リストから、12の人体のシステムのいずれかを選択することで、それらのシステムとそれに含まれる構造の関係を確認することができます。

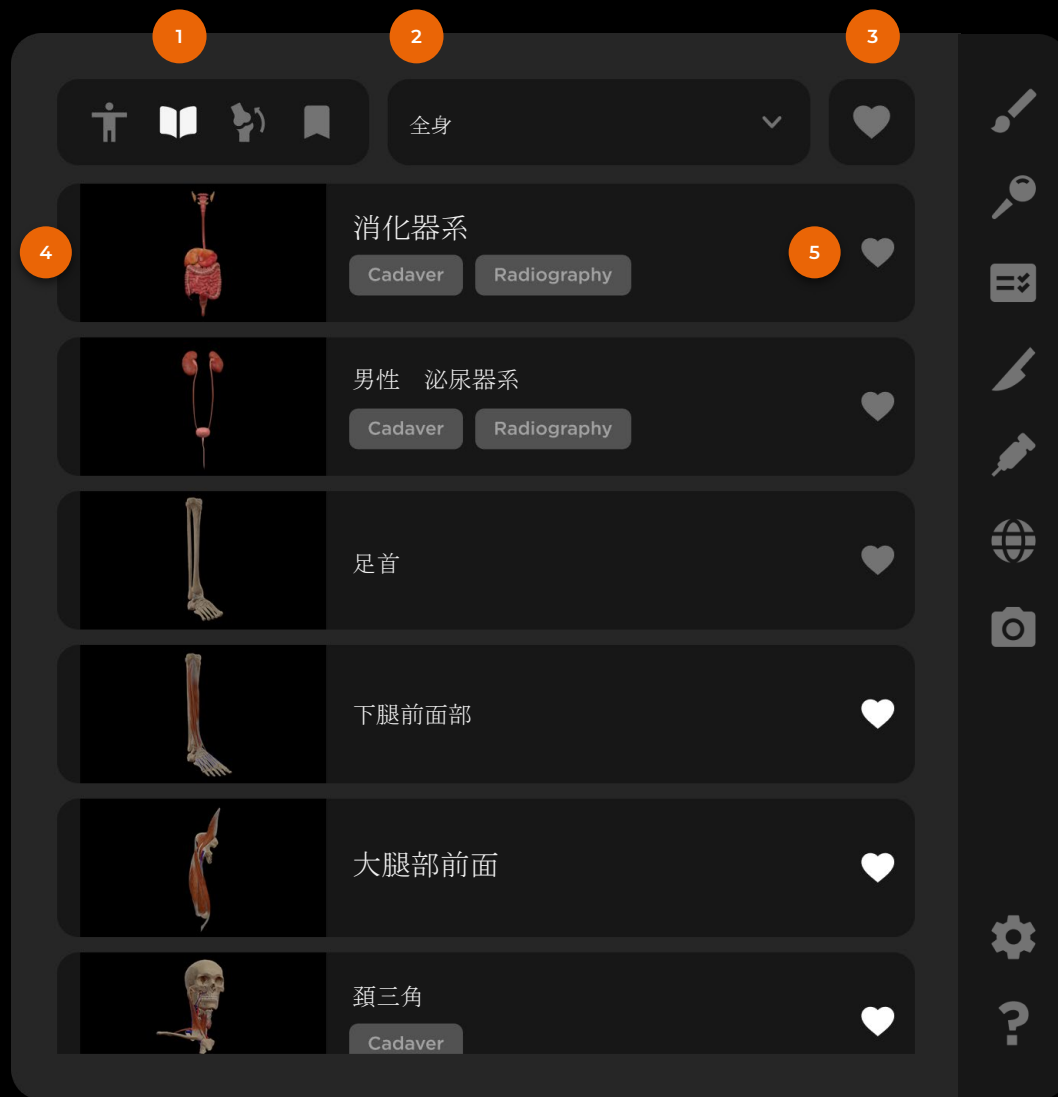
### 5 リセット

体の構造を非表示にした場合、全ての非表示の構造を表示するにはリセットアイコンをクリックします。リセットアイコンは、体の構造が非表示にされている場合にのみ表示されます。

### 6 再組立て

移動された体の構造を元の位置に戻すためには、リセットアイコンをクリックします。リセットアイコンは、体の構造が移動された場合にのみ表示されます。リセットアイコンをクリックすると、移動されたすべての構造が元の位置に戻されます。





### 1 ライブラリー

### 2 性別

9つの身体領域の中から、全てを選択するか、選択したい領域を選択することができます。

### 3 お気に入り

お気に入りコースを表示させられます。

### 4 コースリスト

選択した身体領域に基づいたコースのリストを表示します。各コースのサムネイルには、選択された領域の概要が表示されます。

### 5 お気に入りに追加する

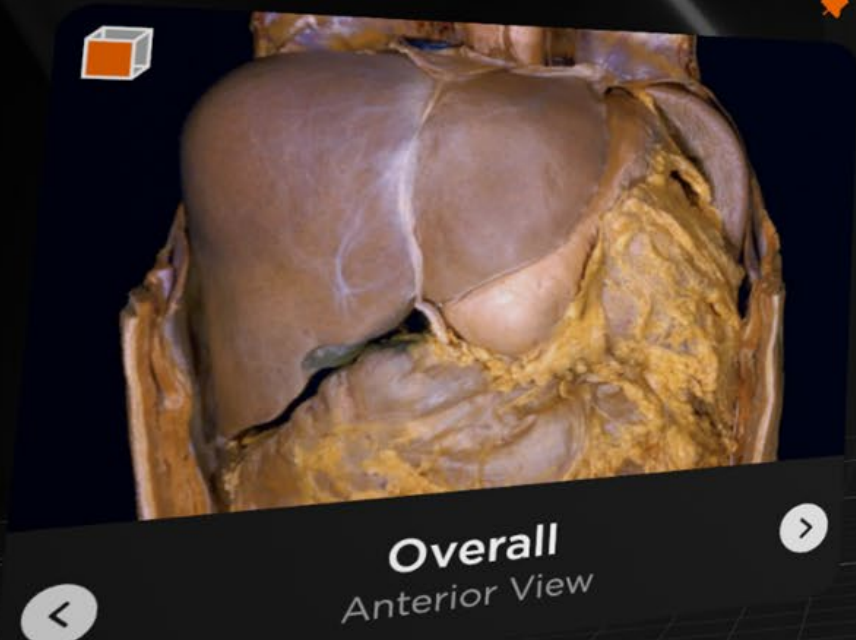
選択したコースをお気に入りに登録することができます。

# 機能

## 3-3 メインメニュー-ライブラリー

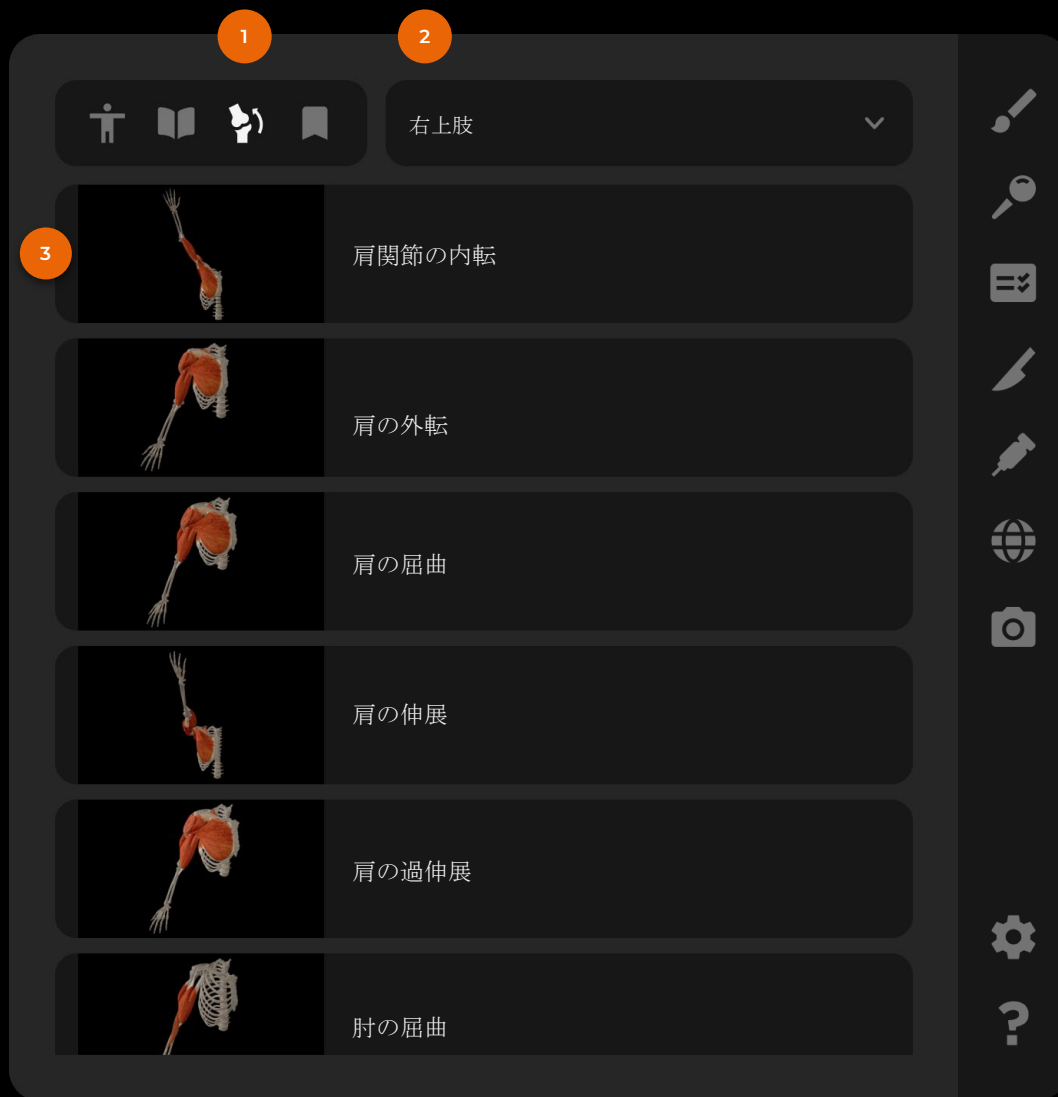
### 6 写真

特定のコースを選択し、例えば「心臓、肺、肝臓」といったコースを選択すると、解剖学的な画像や放射線画像（MRI、CT、X線など）を表示します。各画像をドラッグして、詳細をよく観察することができます。



All images provided by Cancer Imaging Program, Medical Augmented Intelligence, and Stanford Medical History Center.





### 1 アニメーション

### 2 体の領域・部位

頭頸部、胸部、背中、腹部、骨盤、上肢、下肢を含む9つの身体領域のリストから選択します。

### アニメーション一覧

身体構造のリストから選択して、関節がどのように動きを行うのかを確認します。



**Cervical Spine Flexion**

4 Articulation  
Cervical Spine



5 Range of motion  
Flexion 0°-45°

6 Muscles in motion

**Agonist** ▾

- Anterior Scalene
- Longus Capitis
- Longus Colli
- Rectus Capitis Anterior
- Sternocleidomastoid

**Antagonist** >

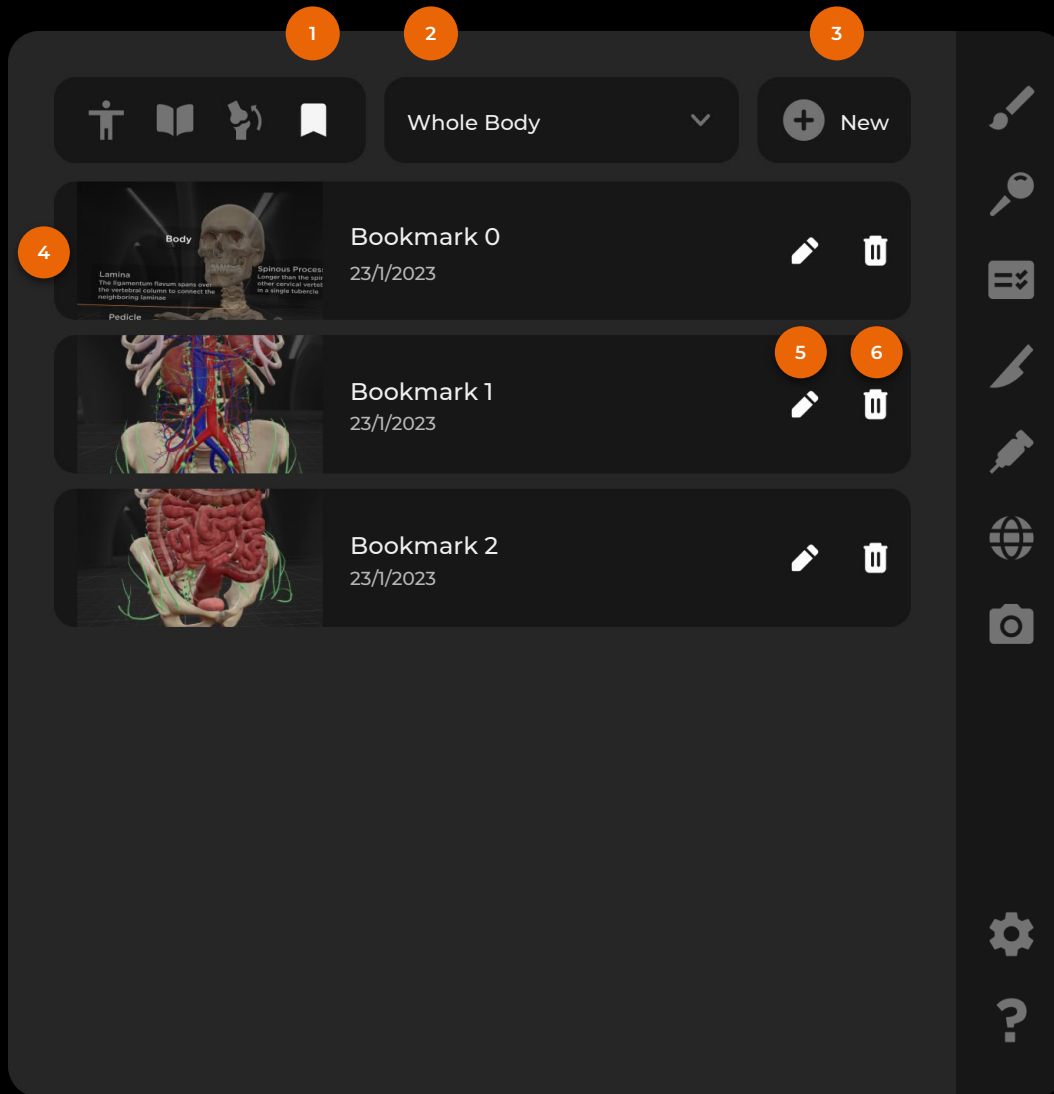
7   3.8°

4 **関節名**  
関節、または2つ以上の骨で構成される面を表示します。

5 **可動域**  
特定の関節がどれだけ移動または伸張できるかを示します。

6 **動作筋名**  
動作中にどの筋肉が収縮して（作用筋）、弛緩または伸長しているか（拮抗筋）をチェックすることができます。

7 **再生バー**  
特定の関節がどの程度移動または伸張したかを確認し、角度によって停止させることができます。



### 1 ブックマーク

### 2 体の領域・部位

首と胸部、背中、腹部、骨盤、上肢、下肢を含む9つの身体領域のリストから選択します。

### 3 ブックマークの追加

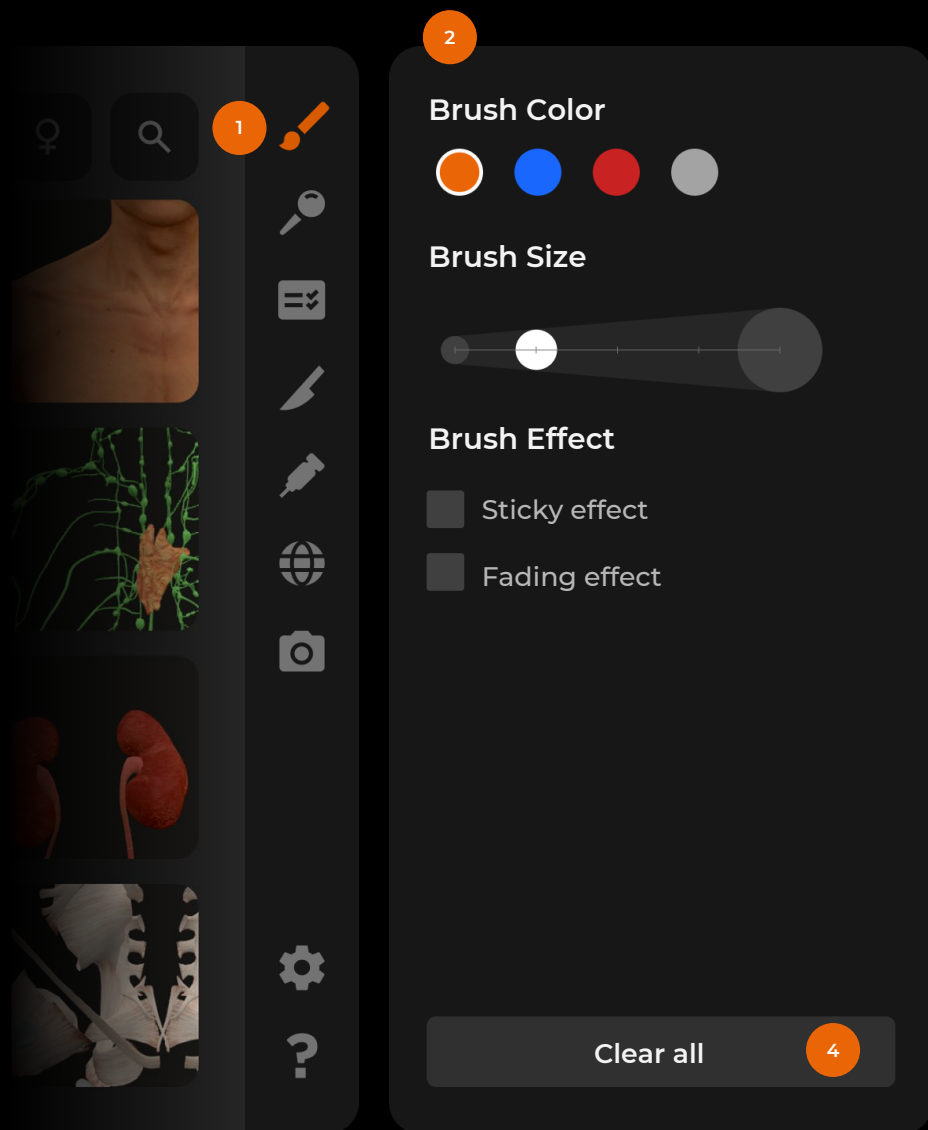
クリックすると、変更したモデルが後で使用するために保存されます。

### 4 ブックマークリスト

モデルを使いやすいように変更し保存したブックマークのリスト。各ブックマークのサムネイルには、モデルの概要が表示されます。

### 5 ブックマークの名前を変更する

### 6 ブックマークを削除する



## 1 ブラシ

### 2 ブラシの色

体の構造とブラシの色が似すぎないように、4つの異なる色から選択してください。

### ブラシサイズ

スライダーをドラッグしてブラシサイズを調整するか、レーザーコントローラーの上下ボタンを使用して調整します。

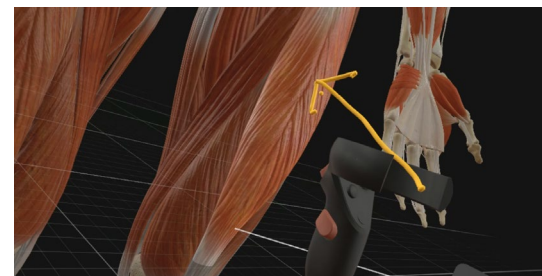
### ブラシの効果

粘着効果：ブラシのストロークをボディ構造の表面に密着させることができます。

フェード効果：筆跡が徐々に消えていきます。

### 3 ブラシで注釈を付ける

注釈を付ける領域にレーザーポインターを向け、トリガーを押して描画します。

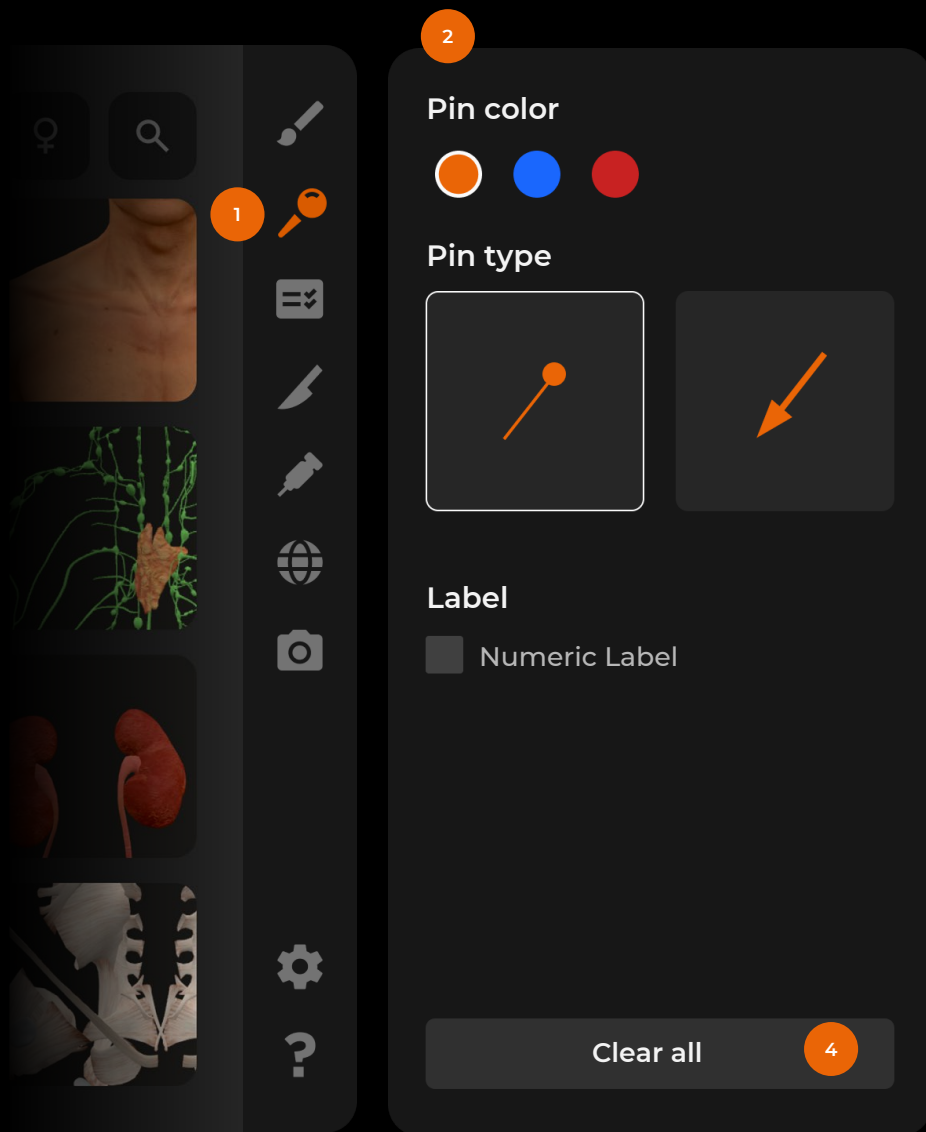


### ブラシを削除する

レーザーポインターを使用してブラシを狙い、ジョイスティックを押し下げて取り外します

### 4 すべてクリア

シーン内のすべてのストロークをクリアします。



## 1 ピン

## 2 ピンの色

オレンジ・青・赤の中からお選びいただけます。

## ピンタイプ

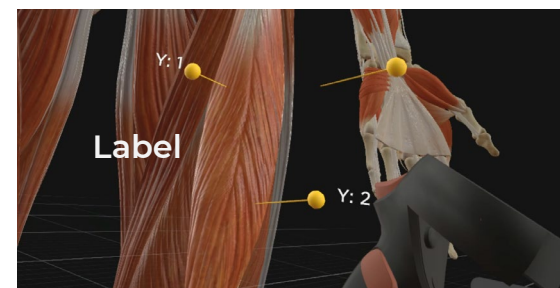
[ピン]または[矢印マーカー]を選択します。

## 数値ラベル

ピンの数値ラベルを有効にします。

## 3 ピンを使用して注釈を付ける

注釈を付ける領域にレーザーポインターを向け、トリガーを押してピンを配置します。

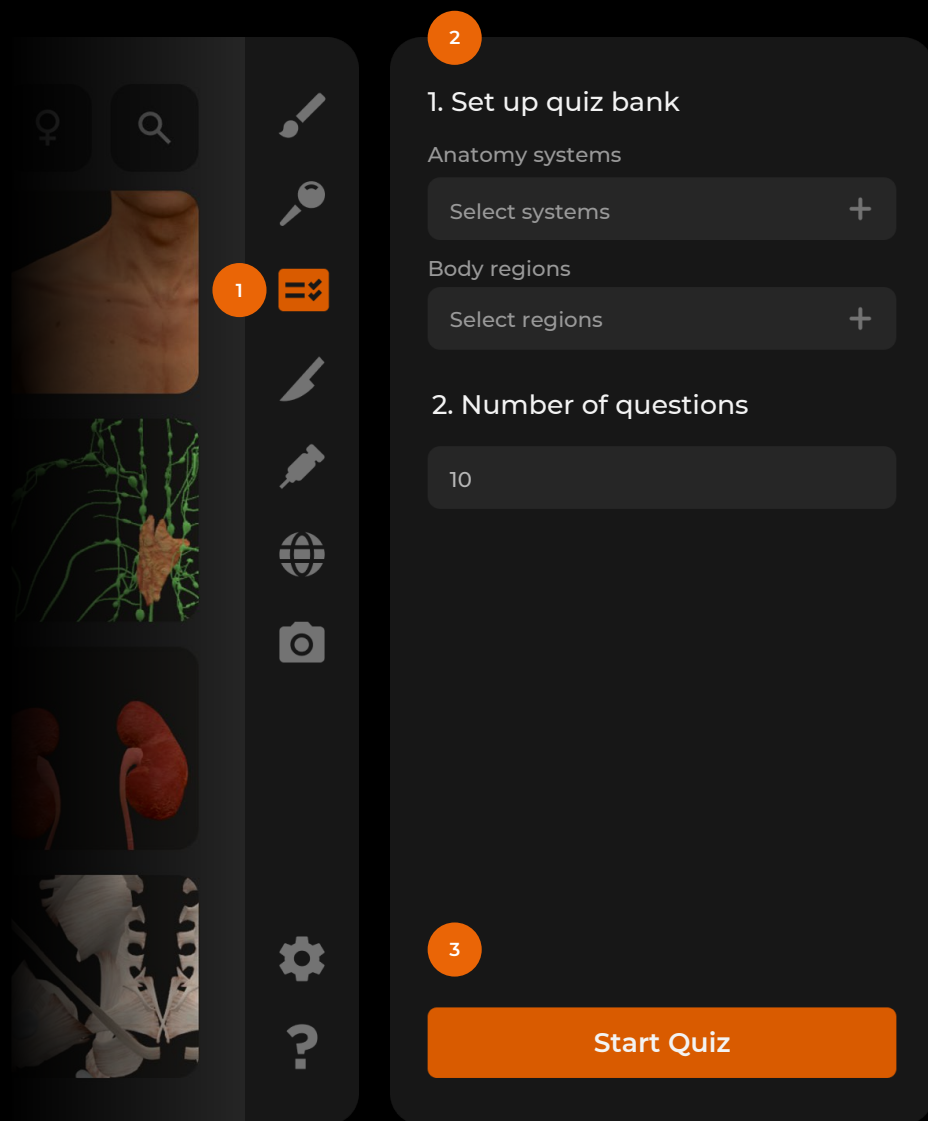


## ピンを取り外す

レーザーポインターを使用してピンを狙い、ジョイスティックを押し下げてピンを取り外します。

## 4 すべてクリア

シーン内のすべてのピンをクリアします。



### 1 クイズ

### 2 クイズを設定する

質問の基になる器官（筋肉や内蔵器等）と身体領域を選択し、クイズの質問の総数を設定します。

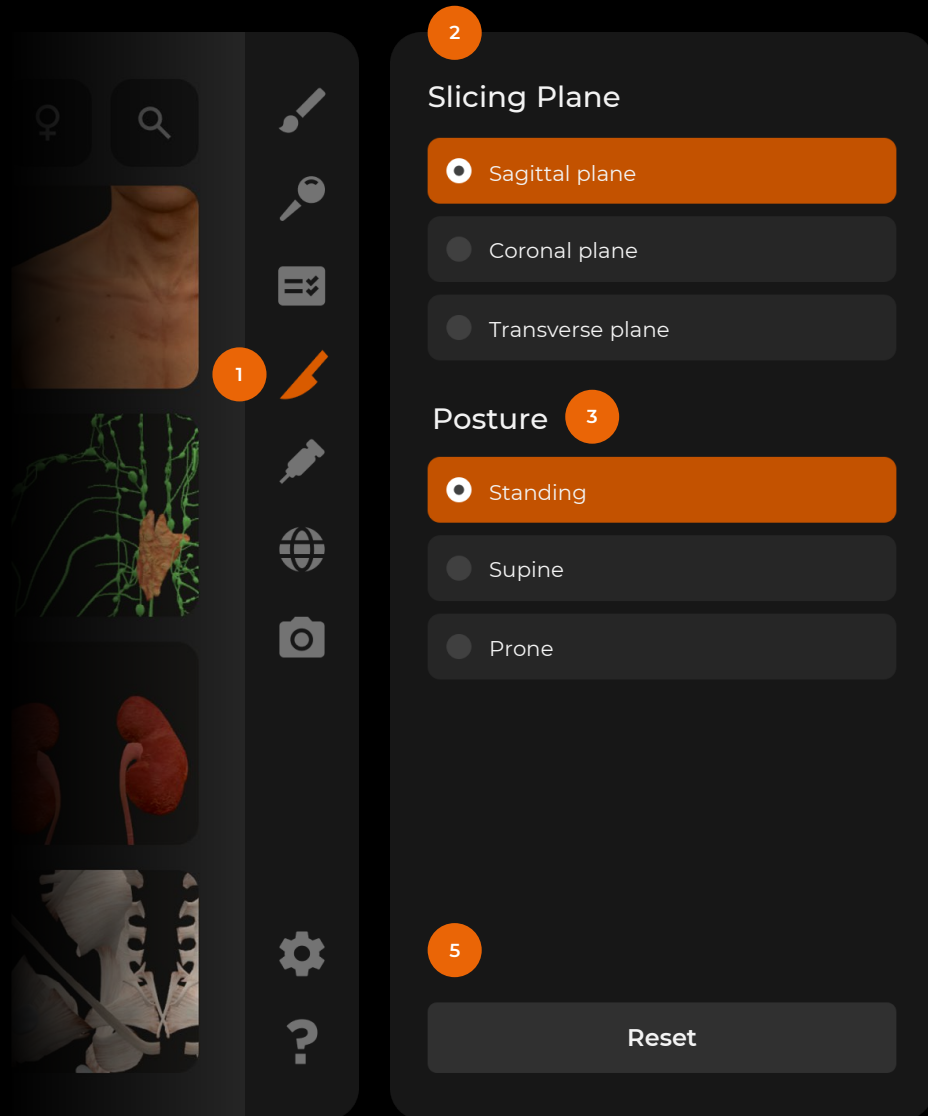
### クイズを始める

各質問で尋ねられたボディ構造を選択するには、コントローラーのレーザーを向けて仮想モデルで選択します。必要に応じていない構造はどかしたり、消したりして目的のものを見つけます。

### 復習

各クイズの後に正解と答えを確認し、同じクイズに再回答するか、新しいクイズを開始するかを選択します。





## 1 スライシング

## 2 スライス平面

矢状（正中）、冠状（前額）、水平面の3つのスライス面から選択します。

**矢状(正中)面**：人体モデルを左右のセクションに分割する

**冠状(前額)面**：人体モデルを縦方向に背側と腹側のセクションに分割します。

**水平面**：人間のモデルを水平方向に上セクションと下セクションに分割します

## 3 姿勢

3つの姿勢から選択します。

立位、仰臥位、伏臥位。

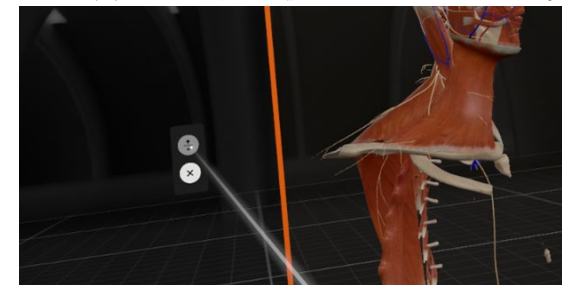
## 4 オプション

2つのスライスオプションから選択できます。

面の切り替えと、分断面の移動

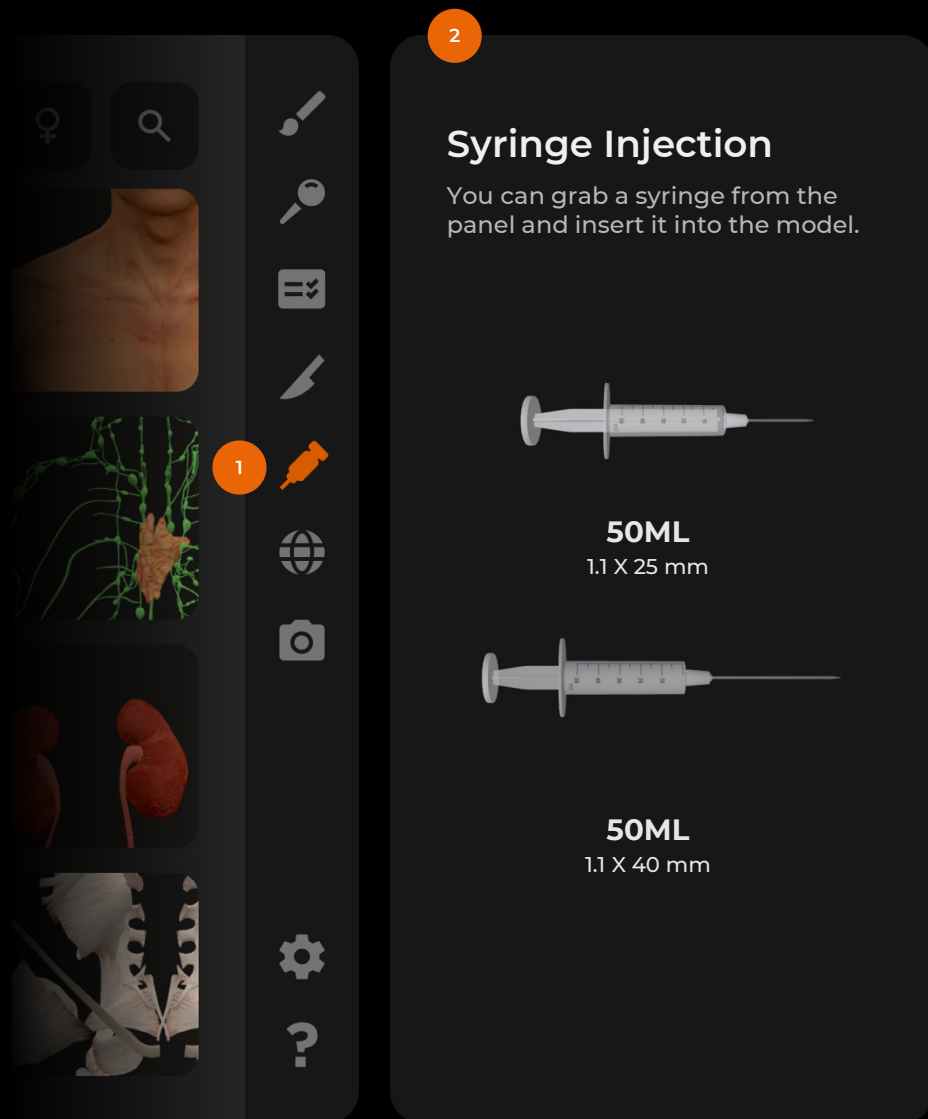
**分断面の切替**：「切り替え」アイコンを選択すると、反対側のスライス部分の断面が表示されます

**分断面の移動**：トリガーを押したまま平面をドラッグして、分断面を平行に移動することができます。



## 5 リセット

シーン内のスライス平面をクリアします。



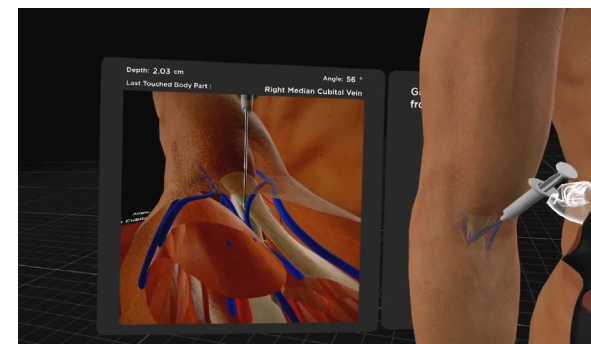
### 1 注射器

#### 2 注射器を持つ

トリガーで注射器の1つをつかみ、人体に挿入できます。

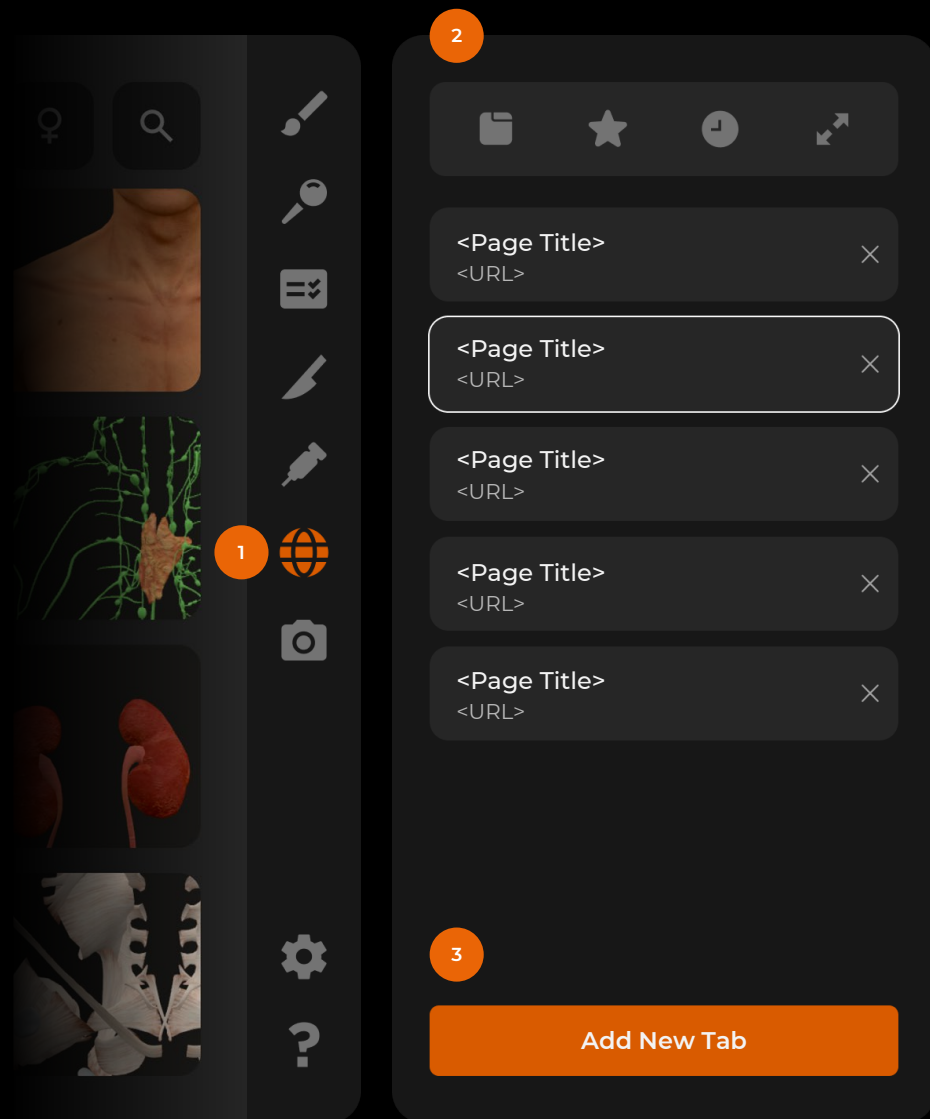
#### 3 クローズアップ

左のコントローラーに、挿入した注射器の角度や深さ、部位、衝突した構造物（筋や骨）など、挿入プロセスの詳細をレイヤー確認するためのウィンドウが表示されます。



#### 4 注射器を取り外します

レーザーポインターでシリンジを向け、下を押して非表示にします。



### 1 ウェブブラウザ

### 2 オプション

さまざまなオプションを切り替えてWebページにアクセスし、ブラウジングの設定します。

**タブ**：開いた Web ページのタブ一覧

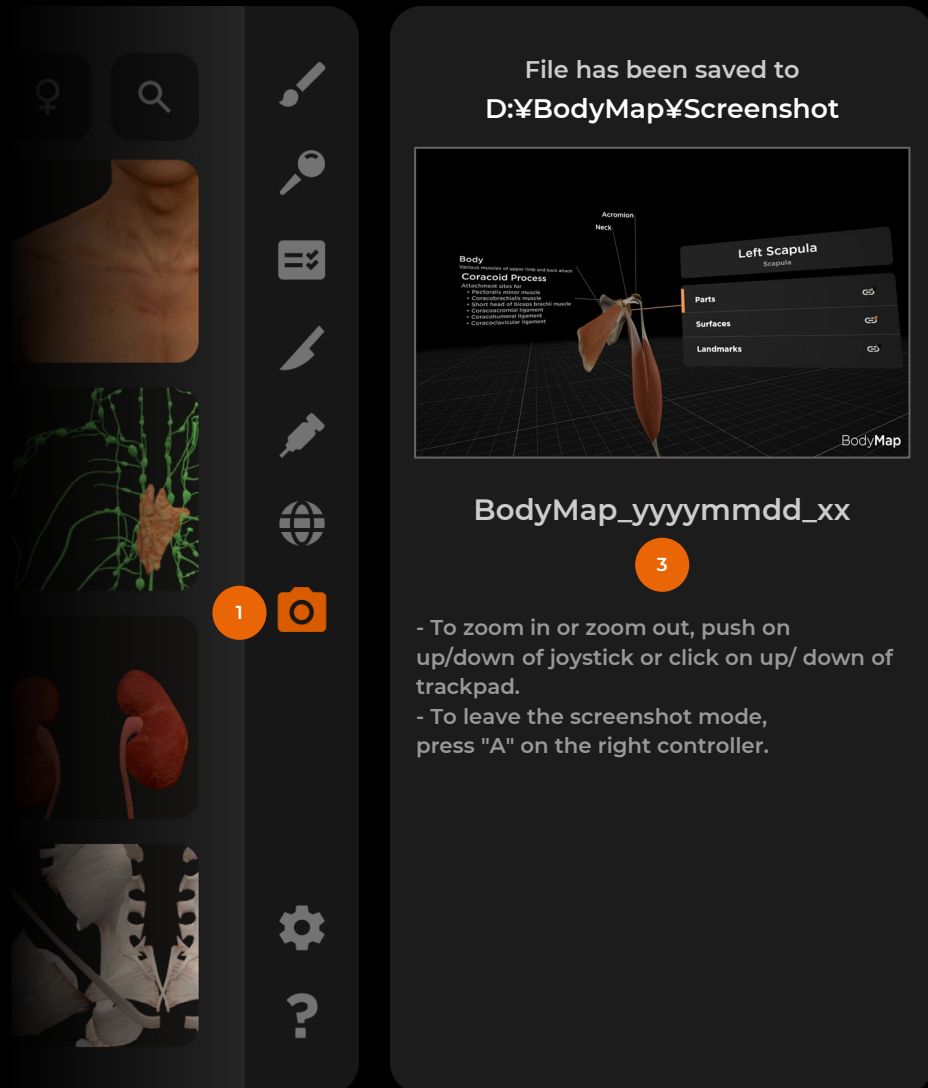
**お気に入り**：[お気に入り]に追加した Web ページの一覧

**履歴**：アクセスしたウェブページの履歴

**サイズ**：ウィンドウサイズ(小、標準、大)から選択できます。

### 3 新しいタブを追加

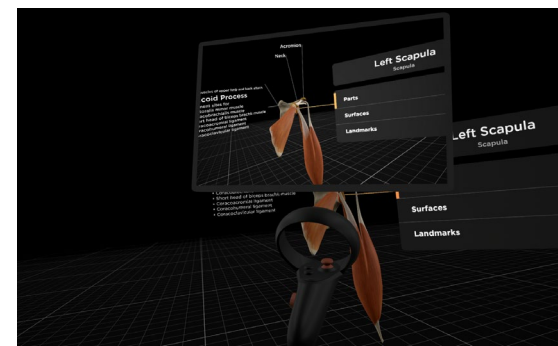
新しい Web ページを開きます。



### 1 スクリーンショット

### 2 トリガーボタンで撮影

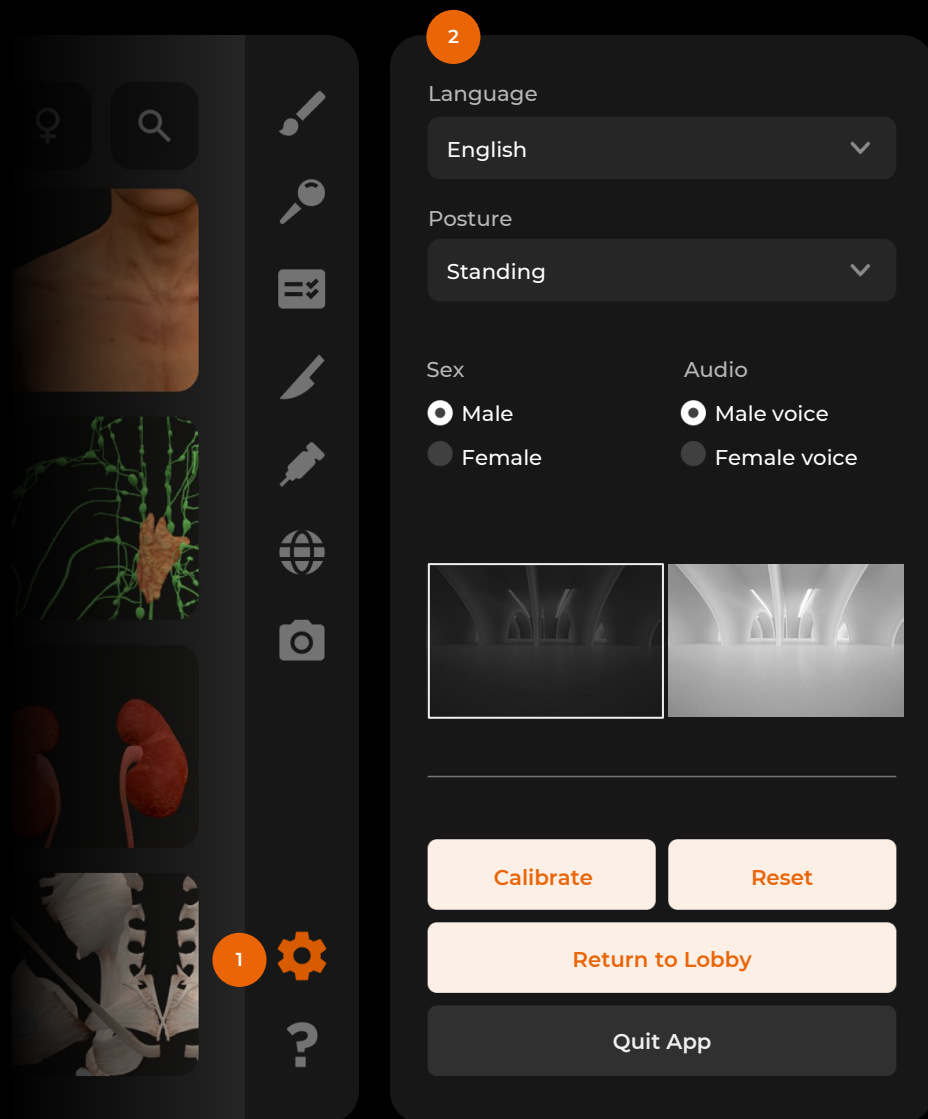
スクリーンショットツールを被写体に向け、トリガーを引いてスクリーンショットを撮ります。ズームインまたはズームアウトするには、トラックパッド/ジョイスティックを上下で調整可能です。



### 3 サムネイルを確認する

ファイルの場所、名前、サムネイルを表示するパネルを確認します。

注：指定したフォルダが見つからない場合、Windows標準機能の隠しフォルダ内にある場合がございます。



### 1 設定

### 2 オプションの設定

言語：システム言語の選択

姿勢：立位、仰臥位、または伏臥位の姿勢を選択

音声：男性または女性の声を選択（English only）

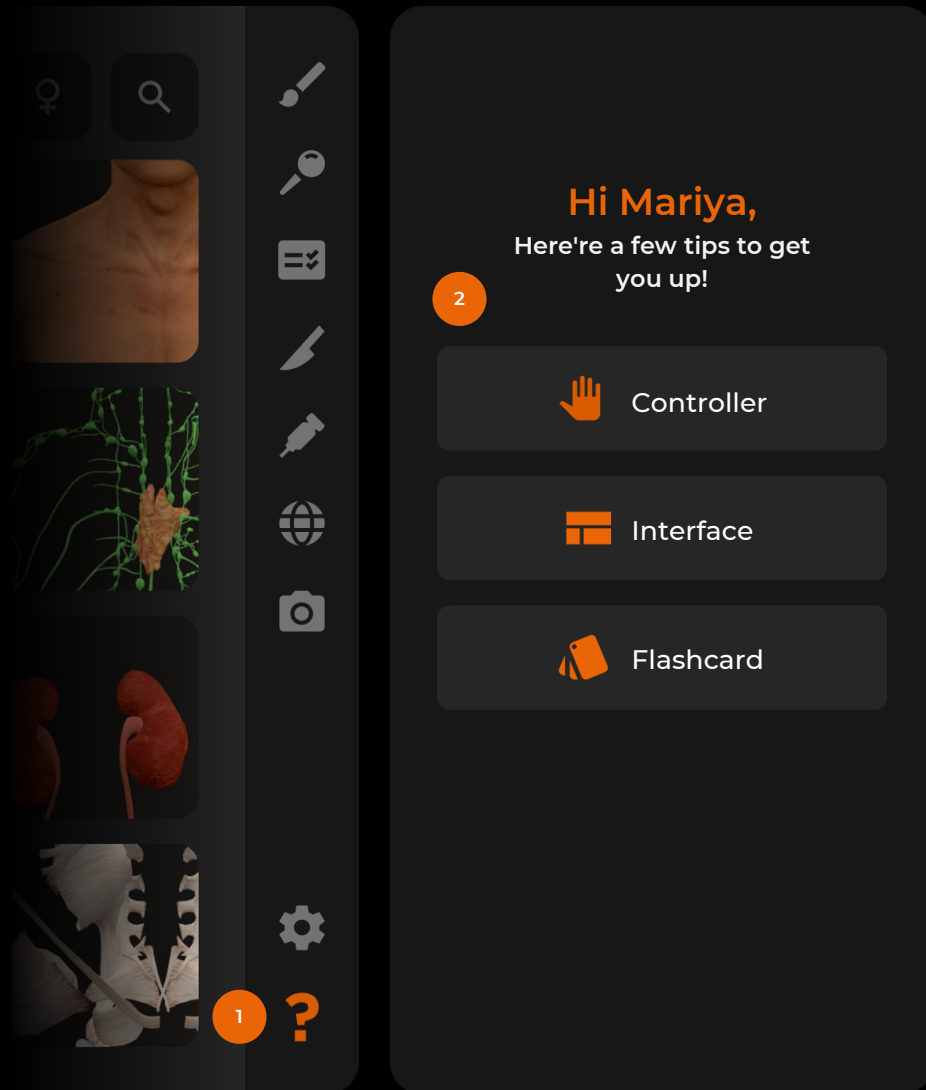
背景：暗いシーンまたは明るいシーンを選択する

校正：モデルの位置を初期に戻す

リセット：アプリをデフォルト設定に復元する

ロビーに戻る：ボディマップロビーに戻る

閉じる：ソフトを終了する



### 1 チュートリアル

### 2 チュートリアル設定

**コントローラ**：移動、回転、拡大縮小、非表示、グループ、選択を含むモデルの操作を学習する。

**インターフェイス**：メインメニューの概要を確認。  
**フラッシュカード**：ハイパーリンク、ラベル、分離、ピン、経路、断面、オーディオ、メモなどのフラッシュカード機能を学ぶ

# 機能

3-5

## フラッシュカード

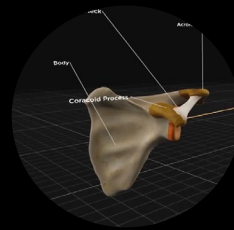
一つの解剖学的構造にレーザーポインターを向け、トリガーを押してフラッシュカードを表示します。

### 断面

身体構造の断面を観察する。  
(一部臓器のみ対応)

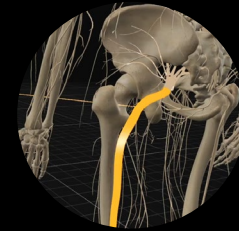
### 分離

フラッシュカードのさまざまなセクションを、見やすくするために体の構造を直接分離します。



### 経路

循環器系、神経系、リンパ系内の全身の流路を確認できます。



### ノート

組織の独自メモまたはカスタマイズされたフラッシュカードを表示します。

### 情報

テキストボックスをクリックすると、選択した件名に関するその他のコンテンツが表示されます。

### 音声

音声再生は、選択したものの英語名を読み上げます。



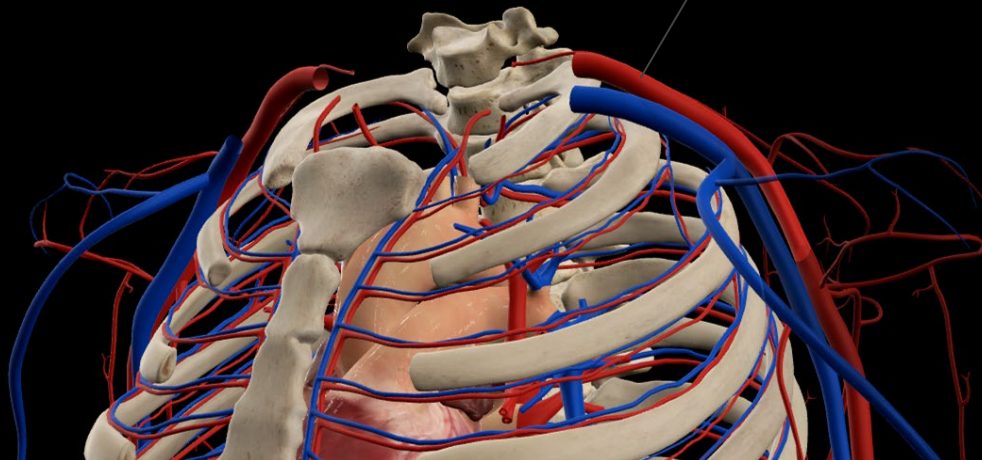
Right Axillary Artery  
Arteria axillaris

### 閉じる

フラッシュカードを閉じる

### ピン止めする

選択したフラッシュカードは、シーンに固定しない限り消えます。



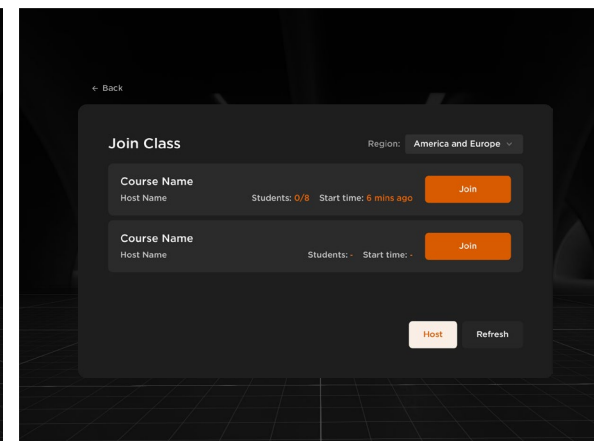
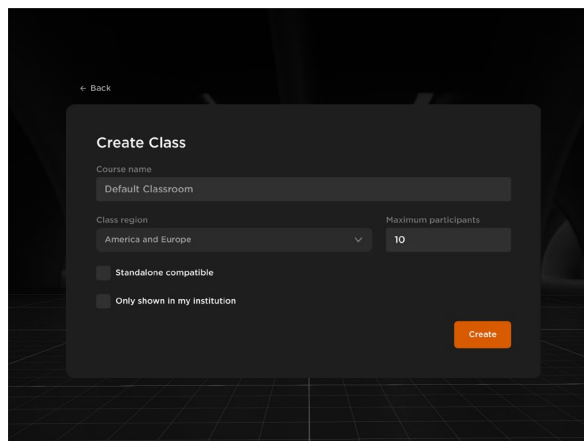
# マルチユーザー

## 4-1 クラスの作成

ボディマップロビー>オンラインクラス>ホスト

クラスのタイトルを入力し、最大参加者数を設定します。

「スタンドアロン互換」が有効になっている場合、ProユーザーはSE版ユーザーに対応するために一部機能が制限されます。(たとえば、全身機能が利用できなくなります)。



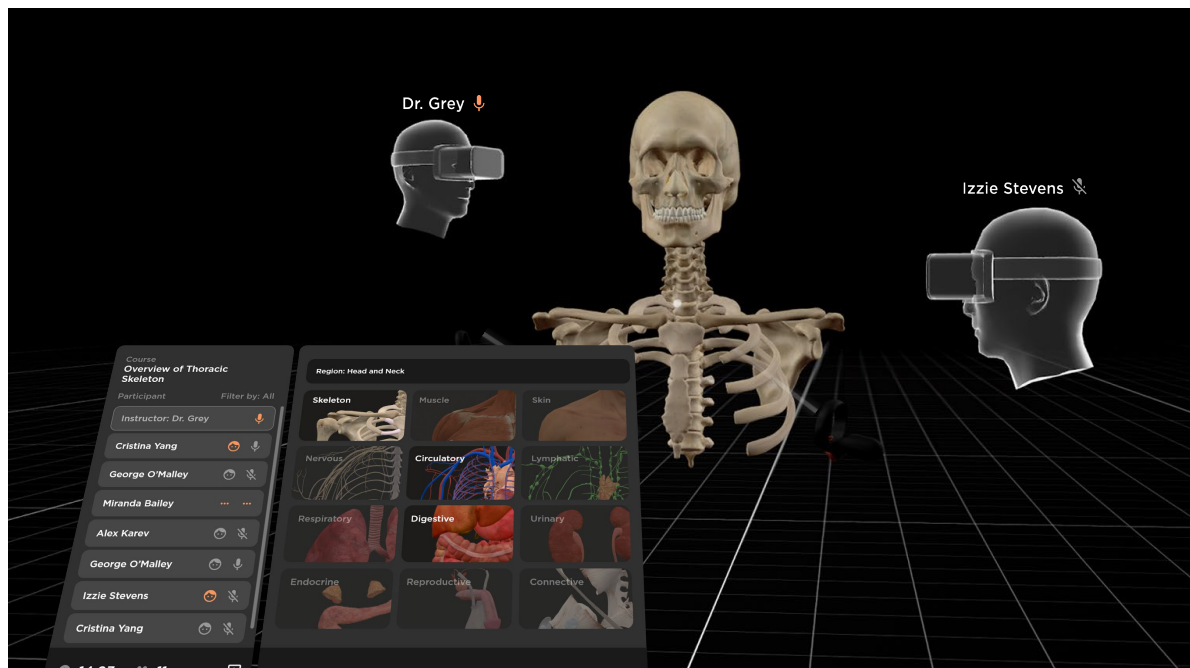
## 4-2 クラスに参加

ボディマップロビー>オンラインクラス>参加

利用可能なVRセッションのリストから選択します。

[更新]ボタンをクリックして、必要に応じて利用可能なクラスを更新します。

参加者は、ホストが同じ教室に参加するために設定した、同じ地域を選択する必要があります。



## 4-3 VRセッション

クラスに参加すると、参加者はホストのバーチャルアイコン、レーザーポインター、バーチャルモデルとのインタラクションを見ることができます。

デフォルトでは、参加者は人体モデルを移動、回転、拡大縮小することしかできませんが、モデルを触る権限の要求をすることができます。ホストは、メインメニューの左側のパネルで、すべての参加者を表示し、異なる権限を与えることができます。



# マルチユーザー

## 4-4 クラスルームメニュー

The screenshot shows a mobile interface for a VR classroom. At the top, there is a header with 'Show avatars', a clock showing '13:58', and a participant count of '12'. Below this is the title 'Overview of Anterior Thigh Muscles'. A 'Participant Filter' dropdown is set to 'All'. A list of participants follows, each with a name, an avatar icon, and a microphone icon. The participants are: Host: Dr. Grey, Cristina Yang, George O'Malley, Miranda Bailey, Alex Karev, George O'Malley, and Izzie Stevens. At the bottom is a 'Leave Class' button. Annotations with lines pointing to specific elements provide detailed instructions for each.

現在の時刻

参加者数

アバターを表示する  
VRセッションの参加者がモデルを変更できず、非表示になっている場合に表示されます。

クラスタイトル

フィルター  
ドロップダウンリストをクリックして、参加者を全員、マイクオン、昇格、またはリクエストで並べ替えます。

マイク（日本版制限あり）  
ホスト: クリックすると、話す機能を有効または無効にできます。  
参加者: クリックして、主催者に発言の許可を求めるか、自分をミュートします。参加者はデフォルトでミュートに設定されています。

権限の変更  
ホスト: クリックすると、仮想モデルを操作または変更する機能を有効または無効にできます。  
参加者: クリックすると、モデルを操作または修正するための許可をホストに要求できます。

権限の要求  
この参加者がモデルの変更または発言の許可を要求していることを示します。ホストはそれをクリックして権限を付与できます。

教室を離れる

# 試験

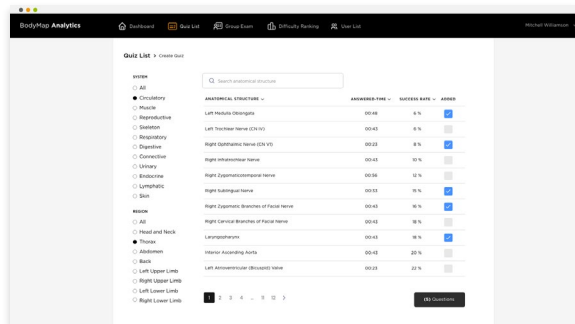
## 5-1 グループ試験の作成 (インストラクターのみ)

### STEP 1 ログイン:

[BodyMap Analytics](#), ボディマップのオンライン学習管理者ページ  
※英語ページなので、必要に応じてページの翻訳機能を利用ください。

### STEP 2 クイズを作成する

上部の「クイズ一覧」を選択し、「クイズを作成」を選択して、問題バンクからクイズを作成します。

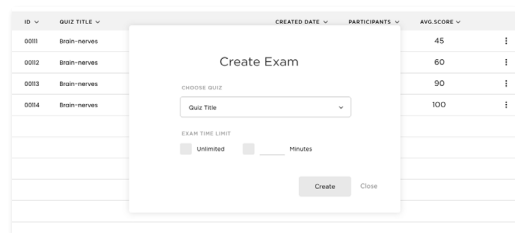


### STEP 3 試験の作成

上部の「グループ試験」を選択し、「試験の作成」を選択して、試験のクイズを選択します。

### STEP 4 試験を設定する

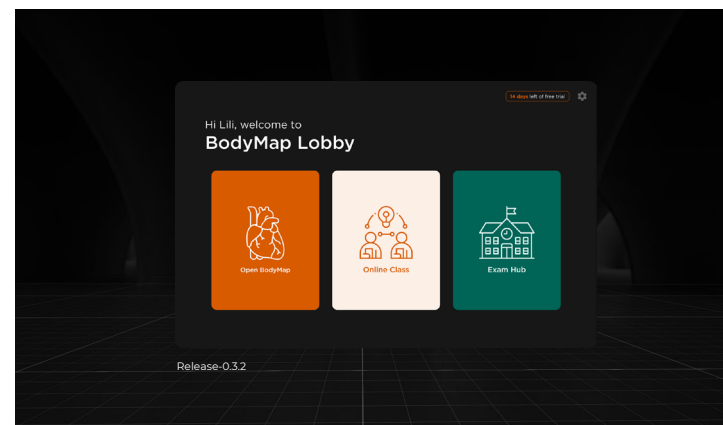
試験のタイトルを入力し、リストからクイズを選択して、制限時間を設定します。試験は各学生の試験ハブに表示されます。



## 5-2 グループ試験を受ける (学生のみ)

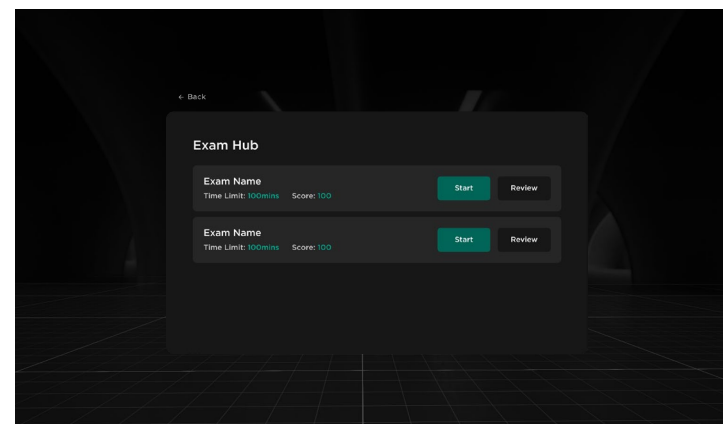
### STEP 1 試験ハブに入る

学生アカウントで BodyMap にログインし、ロビーで [試験ハブ] を選択します。試験がない場合、ボタンはクリックできません。



### STEP 2 試験を受ける

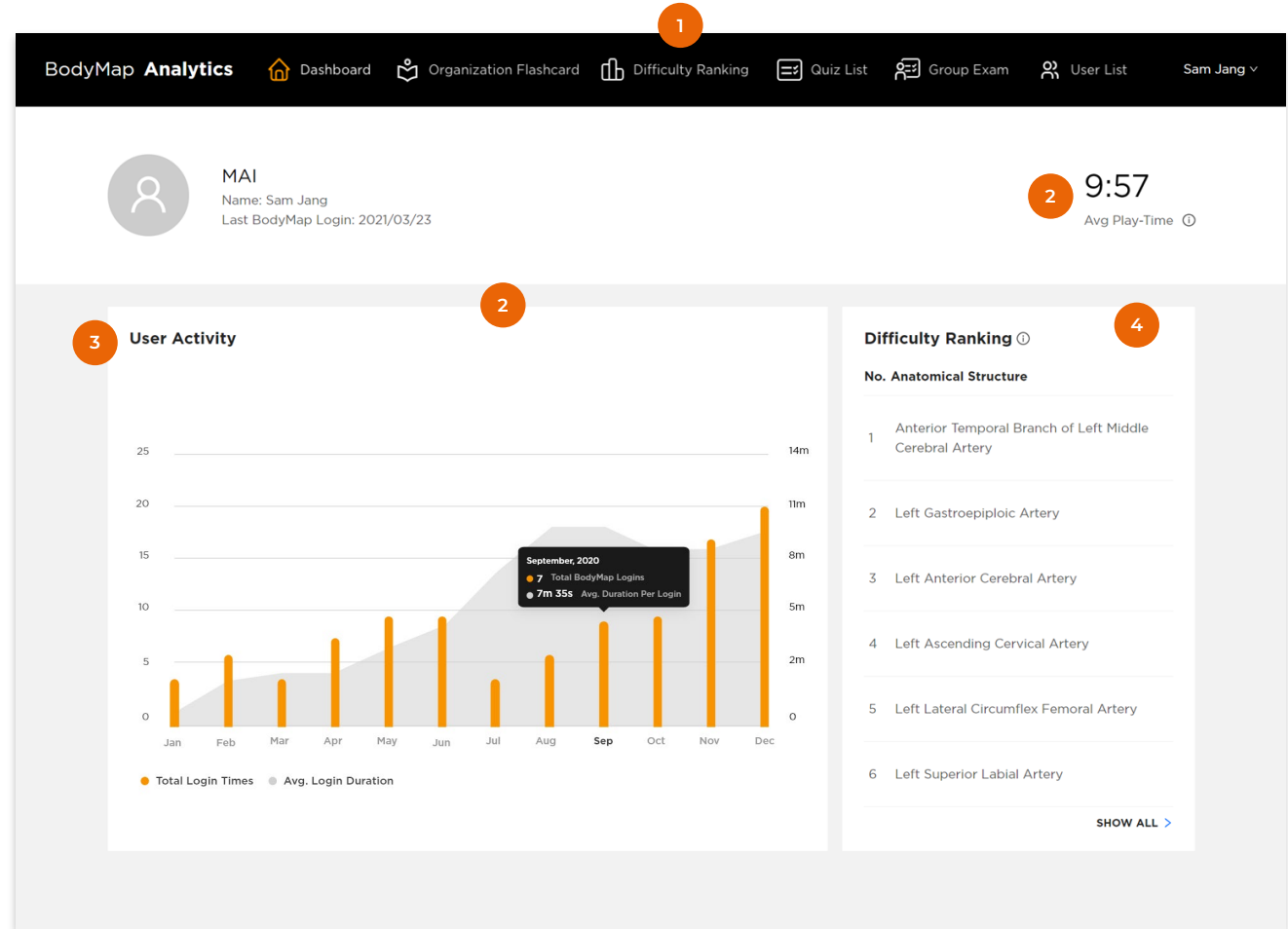
試験リストから試験の「開始」ボタンを選択して、試験に参加します。



# パフォーマンスと管理

## 6-1 インストラクター用ダッシュボード

- 1 メニュー
- 2 平均利用時間(当月)
- 3 ユーザーアクティビティ  
同じ組織内のすべてのユーザーのログインの合計数と1ログインあたりの平均時間を毎月表示します
- 4 難易度ランキング  
参加したすべての学生のすべてのクイズと試験に基づいて、回答に時間がかかったり、正答率の低いなどの回答が難しい問題をリストアップします。



# パフォーマンスと管理

## 6-1 学生用ダッシュボード

- 1 メニュー
- 2 ユーザーアクティビティ  
合計使用時間、終了した試験クイズと回答された質問の数、および質問への回答の成功率を示します。
- 3 部位・器官等の概要  
回答した身体構造数とユーザーの正答率を表示します。
- 4 難易度ランキング  
クイズと試験の結果に基づいて、回答に時間がかかったり、正答率の低いなどの回答が難しい問題をリストアップします
- 5 セルフクイズ  
ユーザーがBodyMap内で受験した個人クイズの結果を表示して、自己理解度の確認を行えます。

BodyMap Analytics Dashboard for Lily Chang. The dashboard displays user information, playing time (4hr 50m), and performance metrics (10% Achievement, 92% Success Rate, 57 Quizzes Completed).

### Body Systems Overview

	Achievement	Success Rate
Skin	100 %	93 %
Urinary	100 %	100 %
Endocrine	100 %	100 %
Digestive	89 %	99 %
Respiratory	59 %	92 %
<b>Skeletal</b>	<b>40 %</b>	<b>95 %</b>
Reproductive	31 %	100 %
Connective	7 %	80 %
Muscular	5 %	92 %
Circulatory	3 %	80 %
Lymphatic	3 %	80 %
Nervous	2 %	87 %

● Achievement 101 out of 252  
● Success Rate 129 correct answers out of 136 questions

### Difficulty Ranking

No.	Anatomical Structure
1	Left Superior Lateral Genicular Artery
2	Left Posterior Tibial Recurrent Artery
3	Left Lateral Circumflex Femoral Artery
4	Left Navicular Bone
5	Left 5th Rib
6	Left Common Plantar Digital Arteries
7	Intervertebral Disc (T4-T5)

### Self Quiz

Date	Systems	Regions	Correct Answers	Success Rate
2021/03/22	Digestive, Respiratory	Head & Neck	9/10	90 %
2021/03/22	Digestive, Respiratory	Head & Neck, Thorax, Abdomen	10/10	100 %
2021/03/22	Digestive	Abdomen, Head & Neck, Thorax, Pelvic	10/10	100 %
2021/03/22	Digestive	Abdomen, Pelvic	2/2	100 %
2021/03/22	Nervous	Head & Neck, Thorax, Back	3/4	75 %

# パフォーマンスと管理

## 6-2 セルフクイズ(学生のみ)

### 1 期間

期間中の自己クイズの詳細を表示する

### 2 フィルター

選択した身体システムおよび身体領域からの質問を含むクイズを絞り込み表示する

### 3 クイズ一覧

リストからクイズを選択して詳細を表示します

### 4 クイズ結果

クイズの質問、その答え、システムと部位など、各クイズの詳細を表示します

Date	Systems	Regions	Correct Answers	Success Rate
2021/03/22	Skeletal	Head & Neck, Thorax, Abdomen, Left Upper Limb, Right Upper Limb, Left Lower Limb, Back	1/10	10 %

No.	Question	Incorrect Answer	Answer Time	Systems	Regions
1	Body of Sternum		0:01	Skeletal	Head & Neck, Thorax, Abdomen, Left Upper Limb, Right Upper Limb
2	Right Maxillary 1st Molar	Right Maxillary Central Incisor	0:02	Skeletal	Head & Neck
3	Left 2nd Metatarsal	Left Maxillary Lateral Incisor	0:00	Skeletal	Left Lower Limb
4	Left 5th Metacarpal	Left Mandibular 2nd Premolar	0:00	Skeletal	Left Upper Limb
5	Left Parietal Bone	Mandible	0:00	Skeletal	Head & Neck
6	Thoracic Vertebra (T5)	Mandible	0:00	Skeletal	Thorax, Abdomen, Back, Left Upper Limb, Right Upper Limb
7	Left 3rd Rib	Mandible	0:00	Skeletal	Thorax, Abdomen, Back, Left Upper Limb
8	Left Trapezoid Bone	Right Maxillary Canine	0:00	Skeletal	Left Upper Limb
9	Right Zygomatic Bone	Frontal Bone	0:00	Skeletal	Head & Neck
10	Right 10th Rib	Frontal Bone	0:00	Skeletal	Thorax, Abdomen, Back

# パフォーマンスと管理

## 6-3 グループ試験(インストラクターのみ)

### 1 フィルター

特定の期間を選択して、その期間中の試験を表示する

### 2 試験リスト

受験したグループ試験のリストを、すべての学生の平均スコアとともに表示します。

### 3 試験結果

試験クイズの質問、解答の成功率、各学生のスコアなど、各試験の詳細を表示します。

The screenshot displays the BodyMap Analytics interface for managing group exams. The top navigation bar includes 'Dashboard', 'Quiz List', 'Group Exam', 'Difficulty Ranking', and 'User List'. The user 'Mitchell Williamson' is logged in.

**Group Exam List:** A table showing a list of exams with columns for ID, Quiz Title, Created Date, Participants, and Avg. Score. A filter dropdown is set to 'Created Date'. The table contains four rows of exam data.

ID	QUIZ TITLE	CREATED DATE	PARTICIPANTS	AVG. SCORE
0011	Brain-nerves	2020/10/25	10	45
0012	Brain-nerves	2020/10/24	12	60
0013	Brain-nerves	2020/10/17	22	90
0014	Brain-nerves	2020/10/17	21	100

**Group Exam Detail (ID: 0012):** A detailed view of the exam '0012' (Brain-Nerves) from 2020/10/25 with 12 participants and an average score of 60. It features two tables: 'QUESTION' and 'PARTICIPANT NAME'.

NO.	QUESTION	SUCCESS RATE
01	Left Medulla Oblongata	35%
02	Left Trochlear Nerve (CN IV)	100%
03	Right Ophthalmic Nerve (CN VI)	90%
04	Right Infratrochlear Nerve	67%
05	Right Zygomaticotemporal Nerve	87%
06	Right Sublingual Nerve	87%
07	Right Zygomatic Branches of Facial Nerve	87%
08	Right Cervical Branches of Facial Nerve	87%
09	Laryngopharynx	87%
10	Interior Ascending Aorta	87%

PARTICIPANT NAME	SCORE
Sherry Lo	90
Sherry Lo	80
Sherry Lo	95
Sherry Lo	95
Sherry Lo	100
Sherry Lo	65
Sherry Lo	55
Sherry Lo	60
Sherry Lo	85
Sherry Lo	90
Sherry Lo	85
Sherry Lo	90

# パフォーマンスと管理

## 6-4 フラッシュカードのカスタマイズ

インストラクターの場合:

### 1 組織のフラッシュカード

各身体構造に独自のコンテンツを追加すると、構造のフラッシュカードとメモアイコンの下で同じ組織内のすべての人に表示されます。

### 2 フィールドの編集

ボディ構造のフラッシュカードにフィールドを作成してから、その下にカスタマイズされたコンテンツを追加します。フラッシュカードから削除することもできます。

### 3 フィルター

特定のボディシステムやボディ領域を選択する

### 4 編集

ボディ構造のフラッシュカードに追加したコンテンツを追加、修正、または削除します

学生の場合:

### 1 自分のフラッシュカード

各ボディ構造に独自のコンテンツを追加することができ、構造のフラッシュカードとメモアイコンの下にのみ表示されます。

### 2 フィルター

特定のボディシステムやボディ領域を選択する

### 3 編集

ボディ構造のフラッシュカードに追加したコンテンツを追加、修正、または削除します

BodyMap Analytics | Dashboard | Organization Flashcard | Difficulty Ranking | Quiz List | Group Exam | User List | Sam Jang

### Organization Flashcard

Edit Fields

Filter By: System | Region

Structure	Field 1 title	Actions
Anterior Temporal Branch of Left Middle Cerebral Artery		Edit
Anterior Temporal Branch of Right Middle Cerebral Artery		Edit
Abdominal Aorta		Edit
Interior Ascending Aorta		Edit
Thoracic Aorta		Edit
Aortic Arch		Edit
Interior Aorta Arch		Edit
Left Deep Palmar Arterial Arch		Edit

BodyMap Analytics | Dashboard | My Flashcard | Difficulty Ranking | Self Quiz | Group Exam | Lily Chang

### My Flashcard

Filter By: System | Region

Structure	Notes	Actions
Anterior Temporal Branch of Left Middle Cerebral Artery		Edit
Anterior Temporal Branch of Right Middle Cerebral Artery		Edit
Abdominal Aorta		Edit
Interior Ascending Aorta		Edit
Thoracic Aorta		Edit
Aortic Arch		Edit
Interior Aorta Arch		Edit
Left Deep Palmar Arterial Arch		Edit
Right Deep Palmar Arterial Arch		Edit
Left Superficial Palmar Arterial Arch		Edit

# パフォーマンスと管理

## 6-5 難易度ランキング

### 1 難易度ランキング

体のシステムと部位、および正答率によって質問を並び替えます

### 2 フィルター

選択した身体システムおよび身体領域に基づいて絞り込み表示する

### 3 並び替え

リストを、回答にかかった平均時間または回答の正答率によって降順、昇順表示します。

BodyMap Analytics Dashboard Difficulty Ranking User List Sam Jang

Difficulty Ranking

Filter By: System Region

Anatomical Structure	Systems	Regions	Avg. Answer Time	Success Rate
Left Anterior Lateral Malleolar Artery	Circulatory	Left Lower Limb	0:07	100 %
Right Marginal Artery	Circulatory	Abdomen, Pelvic	0:06	100 %
Left Supreme Intercostal Artery	Circulatory	Thorax, Back	0:03	100 %
Right Supreme Intercostal Artery	Circulatory	Thorax, Back	0:07	100 %
Left Anterior Circumflex Humeral Artery	Circulatory	Left Upper Limb	0:05	100 %
Thoracic Aorta	Circulatory	Thorax	0:11	100 %
Left Dorsal Scapular Artery	Circulatory	Back, Left Upper Limb	0:03	100 %
Abdominal Aorta	Circulatory	Thorax, Abdomen, Pelvic	0:01	100 %
Left External Iliac Artery	Circulatory	Abdomen, Pelvic, Left Lower Limb	0:06	100 %
Left Lateral Plantar Artery	Circulatory	Left Lower Limb	0:11	100 %

< 1 2 3 4 5 ... 41 > 10 / page



# パフォーマンスと管理

## 6-6 ユーザー (インストラクターのみ)

### 1 ユーザーリスト

組織内のすべてのユーザーのリスト

### 2 ユーザーの削除

組織からユーザーを削除する場合にクリックします。

### 3 ユーザーの作成

クリックすると、組織にユーザーを追加できます。新しいユーザーには、自分のBodyMapアカウントのパスワードを作成するように求めるメールが届きます。

BodyMap Analytics Dashboard Difficulty Ranking User List Sam Jang

#### User List

Status	First Name	Last Name	Email	Last Login Date	Last Play-Time
User	Ondřej	Musil	ondra@mai.ai	2021/03/22	6:02
SuperUser	Sam	Jang	jsj@mai.ai	2021/03/23	6:39
User	Lily	Chang	lily@mai.ai	2021/03/22	7:43
User	Tomáš	Bařtipán	tomas@mai.ai	2021/03/22	7:19
User	Tzu	Chuen	chuen@mai.ai	2021/03/22	5:34
User	Lili	Huang	yiinh@mai.ai	Never	
User	Test	User	xx@mai.ai	Never	
User	Lukáš	Vilim	lukas@mai.ai	2021/03/23	5:18
User	Mariya	Chernyavska	mariya@mai.ai	Never	

+ Create User

# 新しい学習方法で最先端の学習体験してください！

ご質問やご意見がございましたら、最寄りの販売代理店の担当者にお問い合わせいただくか、  
[info@mai-jp.com](mailto:info@mai-jp.com)までお問い合わせください。

Product	Hardware	Requirement Specification
Body Map	VR Headset	Oculus: Quest 2, HTC Focus 3
Body Map Pro	VR Headset	Oculus: Quest 2 / Rift S HTC: Vive Pro / Cosmos
	CPU	Intel i7, AMD Ryzen 7 2700x, Ryzen 5 2600x or Better
	GPU	NVIDIA GTX 1060, AMD RX580 or Better
	OS	Windows 10
	RAM	At least 16GB DDR4
	Disk Space Required	3GB



PC用Oculus App

Body Mapをご利用いただくにはインストールが必要です。



Nvidiaドライバー

Nvidia社製のグラフィックを利用の方はBody Mapをご利用いただくにはインストールが必要です。

## 国内販売元

会社名	株式会社MAI JAPAN
所在地	〒105-0013 東京都港区浜松町2丁目2番15号 浜松町ダイヤビル2F
TEL	03-6695-9739
FAX	03-4330-1947
LINEビジネスアカウント	<a href="https://lin.ee/D8EeZIH">https://lin.ee/D8EeZIH</a>



YouTube

LINE

公式HP : <https://map-vr.jp/>